**Opzet verslag Amstelhaege**

**Introductie**

// korte uitleg probleem

Berekening waarde:  
- waarde huizen

- waardevermeerdering door vrije grond:

- afstand tot dichtstbijzijnde huis bepaald waardevermeerdering huis

https://en.wikipedia.org/wiki/Closest\_pair\_of\_points\_problem

**Theorie**

// breder trekken: theoretisch uitleggen op welke problemen dit lijkt

// welk soort algoritme kan handig zijn + waarom

// probleem = constraint optimization problem

**Plan van aanpak**

// beschrijven toestandsruimte om complexiteit weer te geven

// huizen op grond plaatsen

// waarde verschillende soorten plattegronden berekenen

// richting de plattegrond werken met hoogste opbrengst

**Hoe gaan we richting de beste oplossing?**

// analyse van opbrengst verschillende plattegronden

// plotjes: verdeling van waardes van random plattegronden. Normaalverdeling?

// Neem de 5% beste oplossingen en vergelijk die met de 5% slechtste oplossingen.

// verschillende scenario’s als voorwaardes meegeven bij het genereren van plattegronden en dan bij statistisch aantoonbare waardevermeerdering deze voorwaardes meenemen in algoritme. (zoals: water in hoeveel stukken? Water langs de rand? … )  
// Simulated Annealing

* Verander een vanaf de beste plattegrond telkens in kleine stapjes. Bijv: wissel twee huizen om.

**Conclusie**